

SpaceClaim Engineer

3D für innovative Produktentwicklung

SpaceClaim Engineer ist heute der weltweit vielseitigste 3D-Direktmodellierer am Markt. Er ermöglicht Anwendern die schnelle Erstellung von Konzepten sowie einfache Vorbereitung von 3D-Modellen für Berechnung, Prototyping und Fertigung.

HERAUSFORDERUNG ENGINEERING: SCHLANKE PRODUKTENTWICKLUNG, STEIGENDE KOSTEN, INNOVATIONSDRUCK, TIME-TO-MARKET, MEHR ARBEIT, WENIGER PERSONAL. IHRE LÖSUNG HEIßT: SPACECLAIM

SpaceClaim Engineer bringt 3D-Solid-Modeling auf den Desktop von Design-, Vertriebs- und Berechnungsingenieuren, die zwar in 3D arbeiten, aber keine Experten der traditionellen Feature-basierten CAD-Systeme werden wollen.

SpaceClaim ermöglicht Ingenieuren völlig neue Vorgehensweisen bei der Handhabung von CAD-Geometrie. Ohne CAD-Experte zu sein, nehmen Sie entscheidende Änderungen an Modellen vor oder kreieren im Fluge Neuentwürfe und bereiten diese dann schnell und einfach für Rapid Prototyping und Fertigung vor. Jetzt können Entwicklerteams ihre Projekte mit Leichtigkeit beenden – in einem Bruchteil der Zeit. Vertriebs- und Marketingabteilungen profitieren ebenfalls von SpaceClaim, da sie mit diesem einfachen Werkzeug in der Lage sind, ihre Vorschläge überzeugend und realistisch in 3D zu präsentieren.

SpaceClaim revolutioniert die Art und Weise, wie Sie mit 3D-Modellen arbeiten, da Sie sich auf das Design konzentrieren können, ohne an die komplexe Arbeitsweise traditioneller CAD-Systeme gebunden zu sein. So können Sie beispielsweise Daten wiederverwenden und verändern, ohne auf Entwurfspläne achten zu müssen oder Sie vermischen Modelle aus den unterschiedlichsten CAD-Systemen – verändern Sie die Modelle einfach so, wie Sie es brauchen, unabhängig von der Art und Weise, wie diese erstellt wurden.

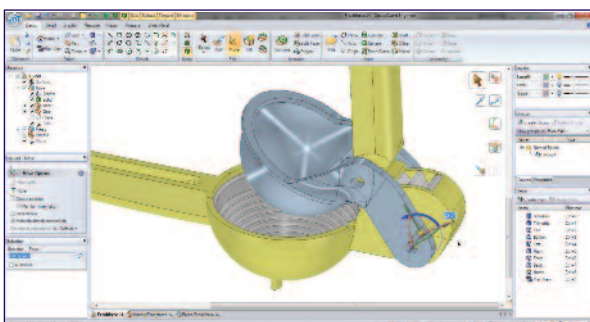
Erstellen Sie mit SpaceClaim Ihre Entwürfe und teilen Sie die Ergebnisse mit anderen Ingenieuren, um diese zu optimieren, bevor Sie in die detaillierte Konstruktion einsteigen. Im Team optimieren Sie Ihre Entwürfe schneller und vermeiden teure Änderungen in letzter Minute. Mit SpaceClaim entwickeln Sie Ihre Ideen direkt im 3D so einfach wie auf der Rückseite eines Bierdeckels. Vereinfachen Sie Modelle für die FEM- bzw. CFD-Berechnung oder die Fertigung und optimieren Sie das Design ohne Einschränkungen durch das Originalmodell.

STARKE, UMKOMPLIZIERTE 3D-FUNKTIONEN

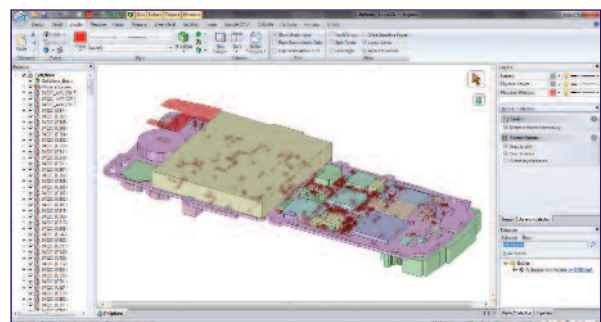
- > Die Werkzeuge Ziehen, Verschieben, Füllen und Kombinieren erlauben 3D-Entwürfe im Handumdrehen
- > Schnelles Erzeugen durchgängiger Konzepte
- > Konstruieren Sie Volumenmodelle ohne die Komplexität der traditionellen, Feature-basierten CAD-Systeme

PERFEKTE ARBEITSUMGEBUNG FÜR DIE PRODUKTENTWICKLUNG

- > Erstellen Sie multidisziplinäre Entwürfe und finden Sie den Design-Konsens vor der detaillierten Konstruktion
- > Führen Sie Was-Wäre-Wenn-Studien beim Bearbeiten von Modellen durch, unabhängig davon, wie diese erstellt wurden
- > Nutzen Sie die starken Funktionen, um importierte Modelle schnell zu säubern und für Strömungs- oder Festigkeitsanalysen zu vereinfachen



Bestandteil von SpaceClaim Engineer sind kinematische Baugruppenbedingungen, die Tangenten- und Zahnradbeziehungen beinhalten.



SpaceClaim Engineer enthält Werkzeuge, um kleine Features automatisch zu finden und zu entfernen. Dies beschleunigt die Geometrievorbereitung massiv.

Mittels intuitiver Werkzeuge wie Ziehen und Verschieben können Sie Teile des Modells direkt auswählen und dorthin bewegen, wohin Sie es wollen. Das Kombinieren-Werkzeug schneidet und trennt Bauteile und verschmilzt diese Teilstücke mit anderen Designs. Das Füllen-Werkzeug bereinigt kleine Features und füllt Löcher. In Summe erledigen Sie mit diesen Direktmodellierungs-Werkzeugen Ihren Job, ohne wochenlange Schulungen, wie sie bei den traditionellen 3D-CAD-Programmen nötig sind.

FUNKTIONEN

FÜHRENDES PRODUKT FÜR DIREKTMODELLIERUNG

Die Skala der Direktmodellierungs-Werkzeuge in SpaceClaim reicht von einfachen Formen bis hin zu komplexen Verbindungen und Oberflächen. Die Werkzeuge für Ziehen und Verschieben funktionieren sowohl auf Flächen als auch auf Kanten und erlauben maximale Flexibilität.

3D-SCHNITTANSICHTEN ERSTELLEN UND VERÄNDERN

Erstellen Sie Austragungen, Rotationskörper und Ausformungen innerhalb der 2D-Schnittansicht Ihres Modells. Skizzieren Sie neue Entwürfe und erzeugen Sie daraus 3D-Modelle, ohne zusätzliche Arbeit zu investieren. Importieren Sie eine komplexe Baugruppe und schneiden Sie sie durch. Sie können den Schnitt sofort mit den Funktionen Ziehen und Verschieben bearbeiten, die Sie auch in 3D verwenden.

PARAMETER OHNE ABHÄNGIGKEITEN

Ändern Sie Abmessungen durch einfache Geometrieauswahl. Sie sehen die Modelländerung sofort. Es ist nicht notwendig, komplizierte Abhängigkeiten aufzuarbeiten. Mehrere Anwender können am gleichen Modell arbeiten, weil jeder sein eigenes Setup von Abmessungen abspeichern und verwenden kann.

FLEXIBLE BAUGRUPPENSTRUKTUREN

Erstellen Sie Teile in einer Baugruppe oder umgekehrt. Kreieren Sie eine Baugruppenstruktur, bevor Sie einen Strich gemacht haben oder zeichnen Sie dutzende Teile und erzeugen Sie die Struktur später. Sorgen Sie sich nicht um interne Bauteile-Beziehungen, die Änderungen verhindern. Exportieren Sie Unterbaugruppen in externe Dateien zur Wiederverwendung in anderen Designs, oder übernehmen Sie bestehende Designs zur einmaligen Anpassung, ohne Auswirkung auf andere Entwürfe.

KONSTRUIEREN OHNE GRENZEN

Nutzen Sie dieselben Werkzeuge, wann immer es nötig ist, um Baugruppen, Teile, Zeichnungsansichten und 3D-Markierungen zu bearbeiten. Sie müssen sich keine Gedanken über die Wahl des richtigen Bearbeitungsmodus machen.

BLECHBEARBEITUNG – SCHNELL UND VIELSEITIG

Gerade bei der Blechkonstruktion spielt die Direktmodellierung ihre Vorteile aus. SpaceClaim wandelt schnell Volumenkörper in Blech um, hilft interaktiv bei der Suche nach Entfaltungsoptionen und bietet eine breite Palette an Blechfunktionen wie Prägeformen, Ecken- und Kantenfreistich, Umschläge, sowie Unterstützung von Stoßkanten, Falzungen, Sicken und Eckversteifungen. Sie können sowohl in Abwicklungen als auch in 3D konstruieren.

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN:

Betriebssystem: Microsoft Windows XP mit Service Pack 2; Microsoft Windows Vista, Microsoft Windows 7

Grafikkarte: Full DirectX 9c, Feb. 2007 Edition oder höher; 64MB Grafikspeicher oder höher; Shader 3.0 Hardware Support, 32 Bits per Pixel, Mindestauflösung 1024x768 dpi, neueste Grafiktreiber

CPU: Pentium 4 2.0 GHZ oder Athlon 2000+ oder mehr; 32 -Bit (x86) oder 64-Bit (x64) Prozessor

Speicher: Für 32-Bit-Systeme mindestens 512 MB und für 64-Bit-Systeme mindestens 1 GB RAM

PASST IN IHREN BESTEHENDEN ENTWICKLUNGSPROZESS

- > Unterstützt alle gängigen Neutralformate wie: ACIS, STEP, IGES, ECAD, Rhinoceros, SketchUp, CGR, DWG, DXF, STL, OBJ, XAML, VRML und 3D PDF (setzt Adobe Acrobat 9 Pro Extended voraus)
- > Bietet Integrationen mit führenden CAD-, CAE- und CAM-Applikationen wie ANSYS Workbench und GAMBIT, ALGOR, CFdesign, VisualCAM/ VisualMILL; viele SpaceClaim-Anwender nutzen COMSOL
- > Inkl. Plug-In zur Direktintegration mit Rhinoceros
- > Erstellt hochwertige Volumenkörper für die CAD-Detailkonstruktion
- > Inkl. TraceParts 3D-Online-Teilebibliothek

OPTIONALE MODULE

- > Datenaustauschpaket I für Autodesk Inventor, Pro/Engineer, CATIA V4, VDA
- > Datenaustauschpaket II für SolidWorks, Parasolid, NX
- > Datenaustauschpaket CATIA V5
- > Datenaustauschpaket JT Open
- > KeyShot 3D Renderer von Luxion

MEHR INFORMATIONEN UNTER

www.spaceclaim.com/de



all4cad GmbH
Marburger Straße 79
57223 Kreuztal

Tel.: 02732 / 55895-0
Fax: 02732 / 55895-19
info@all4cad.de
www.all4cad.de



150 Baker Ave. Ext., Concord, MA 01742 USA
Tel: +1 978.482.2100 Fax: +1 978.369.5864